**תרחישי בדיקות:**

1.כאשר נפעיל את מוזיקת הרקע במשחק, על ידי לחיצה על הכפתור המתאים במסך הראשי, המוזיקה עלולה להיפסק או להתחיל מהתחלה כאשר נעבור למסך אחר.

תוצאה רצויה:על המוזיקה להמשיך לפעול באופן רציף גם כאשר נעבור בין המסכים השונים במשחק.

2.כאשר נכנס לעמוד אפשרויות המשחק ונבחר רמת משחק וצבע הגולות איתן נרצה לשחק התכנית עלולה לא לשמור את הבחירות כאשר נצא מהעמוד ולהשתמש בבחירות הדיפולטביות או לשמור את הבחירות רק בפעם הראשונה.

תוצאה רצויה:כל שינוי בעמוד אפשרויות המשחק יישמר ויחול במשחק בהתאם.

3.כאשר נכנס לעמוד המשחק הטקסט שמכיל בתוכו את שם השחקן שתורו לשחק עלול לא להתעדכן או להתעדכן בצורה לא נכונה.

תוצאה רצויה:עבור כל התור הטקסט יכיל את שם השחקן שכעת תורו לשחק ויתעדכן לשחקן השני כאשר התור יסתיים.

4.בעמוד המשחק לאחר שהשחקן בחר שני גולות צמודות שלו הן יודגשו והוא עלול ללחוץ על גולה נוספת שלו שעלולה להבחר ולהיות מודגשת בנוסף לגולות שכבר נבחרו או שלא יקרה דבר לאחר הלחיצה הנוספת.

תוצאיה רצויה:לאחר שהשחקן בחר שני גולות צמודות הוא אינו יכל לבחור גולות נוספות,ואם ילחץ על גולה נוספת בחירתו תשתנה אליה והיא תהיה הגולה היחידה המודגשת.

5.בעמוד המשחק, כאשר תורו של השחקן לשחק עליו ללחוץ על אחת הגולות שלו שתודגש. השחקן עלול ללחוץ על משבצת ריקה או גולה של יריב ובמקרה כזה התכנית עלולה לסמן את המקום הלא חוקי שבחר השחקן כבחירתו, או להחשיב את לחיצה זו כתורו של השחקן ולעבור לתור הבא.

תוצאה רצויה:בתורו אם השחקן ילחץ במקום לא חוקי לא יקרה דבר.

6.בעמוד המשחק, לאחר שבחר השחקן גולה התחלתית וברצונו לבחור שני גולות נוספות עלול השחקן לבחור גולה נוספת שבינה לבין הגולה ההתחלתית שבחר אין גולה נוספת שלו אלא מקום ריק או גולה של היריב, והמקום עלול להסתמן כאילו יש עליו גולה של השחקן. או שהגולה הנוספת שבחר תסתמן בנוסף לגולה ההתחלתית.

תוצאה רצויה:רק כאשר בין הגולה ההתחלתית שבר השחקן לבין בגולה הנוספת יש גולה של השחקן שלושת הגולות יסומנו. אחרת הגולה הנוספת שאותה בחר השחקן תהפוך לגולה ההתחלתית.

7.לאחר שבחר השחקן את הגולות שברצונו להזיז עליו לבחור את הכיוון שברצונו להזיז אותם. והוא עלול לבחור מקום בו אין מקום חופשי בתוך הלוח לכל הגולות שבחר ובמקרה כזה עלול לקרות שרק הגולות להן יש מקום יזוזו.

תוצאה רצויה:לאחר שבחר השחקן את הגולות שברצונו להזיז ואת הכיוון שברצונו להזיז אותם הגולות יזוזו רק במידה שלכל הגולות מקום חופשי אחרת לא יקרה דבר.

8.לאחר שבחר השחקן את הגולות שברצונו להזיז עליו לבחור את הכיוון שבו ירצה להזיז אותם. השחקן עלול לבחור כיוון שבו נמצאים גולות של היריב כך שלא קיים יחס עודף של גולות של השחקן לעומת היריב, והגולות של השחקן עלולות להדוף בכל זאת את גולות היריב.

תוצאה רצויה:רק במידה וקיים יחס עודף של גולות של השחקן לעומת גולות של היריב הגולות של השחקן יהדפו את גולות היריב לכיוון שבחר השחקן. אחרת לא יקרה דבר.

9.במידה והשחקן הדף גולה של היריב מהמשחק הגולה עלולה להישאר במקומה או לזוז למקום לא מתאים.

תוצאה רצויה:כאשר גולה נהדפת מן המשחק היא תצא מהלוח ותמוקם מתחתיו.

10.לאחר שבחר השחקן בגולות שברצונו להזיז ולאחר מכן ילחץ על הגולה נוספת היא עלולה להתווסף לגולות שנבחרו או שלא יקרה דבר.

תוצאה רצויה:הגולה הנוספת שנלחצה תחליף את הגולות הקודמות שנבחרו כך שהיא תהיה הגולה היחידה שמסומנת.

11.לאחר שלחץ השחקן על הגולה ולאחר מכן לחץ עליה פעם נוספת הגולה עלולה להמשיך להיות מסומנת.

תוצאה רצויה:אם לאחר שבחר השחקן גולה הוא ילחץ עליה פעם נוספת בחירתו תתבטל והגולה תפסיק להיות מסומנת.

12. במידה והשחקן יצא מהמשחק באמצע דרך הכפתור "game options" עלול לקרות מצב שבו מספר ההפסדים של השחקן או מספר הנצחונות של השחקן ברמה בה הוא שיחק ישתנה למרות שהמשחק נגמר באמצע.

תוצאה רצויה:מספר הנצחונות וההפסדים של השחקן ישתנו בהתאם רק כאשר המשחק נגמר לחלוטין.

13.במידה והשחקן ינסה ללחוץ על גולה שלו כאשר התור של היריב עלול לקרות מצב שהגולה תסומן.

תוצאה רצויה:בתור של היריב לחיצה של השחקן בכל מקום מקום בלוח לא תעשה דבר.